

# The Chevron Enjoy Science Newsletter

[www.enjoy-science.org](http://www.enjoy-science.org)

[enjoyscience@kenan-asia.org](mailto:enjoyscience@kenan-asia.org)



งานแถลงข่าว โครงการ Enjoy Science: Young Makers Contest ปี 3 เชิญชวนเมกเกอร์รุ่นเยาว์ส่งสิ่งประดิษฐ์เข้าประกวดในหัวข้อ “Green Innovation นวัตกรรมโลกสีเขียว” โดยมี อาทิตย์ กริชพิพรรธ (ซ้าย) บริษัท เชฟรอนประเทศไทยสำรวจและผลิต จำกัด กุลประภา นาวานุเคราะห์ (ที่ 2 จากขวา) สำนักงานพัฒนาวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยีแห่งชาติ (สวทช.) กรรมการ เฉิน (ที่ 2 จากซ้าย) องค์การพิพิธภัณฑสถานแห่งชาติ (อพพช.) และ ดร. สาโรจน์ ขจรจำนงเดี่ยว (ขวา) สำนักงานคณะกรรมการการอาชีวศึกษา (สอศ.) พันธมิตรโครงการฯ ร่วมงานต่อเจตนารมณ์

## โครงการเชฟรอน สนุกวิทย์ฯ ส่งเสริมเมกเกอร์เยาวชนด้วยโครงการ Enjoy Science: Young Makers Contest ปี 3 เชิญชวนเมกเกอร์รุ่นเยาว์ส่งสิ่งประดิษฐ์เข้าประกวดในหัวข้อ “Green Innovation นวัตกรรมโลกสีเขียว”

ต่อเนื่องเป็นปีที่ 3 ที่โครงการเชฟรอน สนุกวิทย์ พลังคิด เพื่ออนาคต และพันธมิตร ได้แก่ กระทรวงวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี โดยสำนักงานพัฒนาวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยีแห่งชาติ (สวทช.) องค์การพิพิธภัณฑสถานแห่งชาติ (อพพช.) และสำนักงานคณะกรรมการการอาชีวศึกษา (สอศ.) กระทรวงศึกษาธิการ ร่วมด้วย สถาบันคีนันแห่งเอเชีย จัดโครงการ “Enjoy Science: Young Makers Contest ปี 3” เพื่อเปิดโอกาสให้นักประดิษฐ์หรือเมกเกอร์ ในระดับนักเรียน-นักศึกษาทั้งสายสามัญและอาชีวศึกษา ร่วมส่งผลงานสิ่งประดิษฐ์เข้าประกวด ซึ่งหัวข้อการประกวดในปีที่ 3 นี้ ได้แก่หัวข้อ “Green Innovation นวัตกรรมโลกสีเขียว” ที่จะเน้นประโยชน์ต่อสิ่งแวดล้อม คุณภาพชีวิตของผู้ที่มีส่วนเกี่ยวข้อง และคนในสังคมทั้งในระยะสั้นและระยะยาว โดยเน้นความเป็นมิตรต่อสิ่งแวดล้อม สดมลพิษได้ หรือไม่ทำให้เกิดมลพิษต่อสิ่งแวดล้อม ช่วยให้ประหยัดพลังงาน และส่งเสริมการอนุรักษ์

ทรัพยากรธรรมชาติและสิ่งแวดล้อม ซึ่งรางวัลใหญ่ที่ปรารถนา Maker Faire Bay Area มหกรรมแสดงสิ่งประดิษฐ์ของเหล่าเมกเกอร์ทั่วโลก ณ เมืองซานฟรานซิสโก ประเทศสหรัฐอเมริกา และรางวัลอื่นๆ รวมมูลค่ากว่า 1.2 ล้านบาท

คุณอาทิตย์ กริชพิพรรธ ผู้จัดการใหญ่ฝ่ายสนับสนุนธุรกิจ บริษัท เชฟรอนประเทศไทยสำรวจและผลิต จำกัด กล่าวถึงความสำคัญต่อการจัดประกวดในครั้งนี้ว่า “ในยุคที่ทุกอย่างขับเคลื่อนด้วยเทคโนโลยีและนวัตกรรม จึงเป็นเรื่องสำคัญที่เยาวชนของเราจะต้องมีความรู้ความสามารถทางสะเต็มศึกษาและสามารถต่อยอดสู่การพัฒนานวัตกรรมที่ใช้ประโยชน์ได้จริง โดยโครงการ Enjoy Science: Young Makers Contest ปี 3 จะเป็นพื้นที่ทางความคิดให้เมกเกอร์เยาวชนคนรุ่นใหม่ได้เสนอไอเดียทางนวัตกรรม ร่วมแบ่งปันความรู้ในการสร้างงานประดิษฐ์ และขยายเครือข่ายชุมชนเมกเกอร์ในระดับเยาวชนได้อย่างลงตัว พร้อมต่อยอดความ

มุ่งมั่นของโครงการเชฟรอน สนุกวิทย์ สำหรับหัวข้อการประกวดในครั้งนี้ เป็นการสะท้อนถึงปัญหาจริงในชุมชน ซึ่งหวังเป็นอย่างยิ่งว่านวัตกรรมที่ส่งเข้าประกวดจะมาสร้างสีสันให้แก่วงการเมกเกอร์ของไทย”

การประกวดครั้งนี้จัดขึ้นอย่างต่อเนื่องเป็นปีที่ 3 และยังคงได้รับความร่วมมือจากพันธมิตรที่ตีเสมอมาจากทั้ง สวทช. อพพช. และ สอศ. ซึ่งแต่ละหน่วยงานมีความมุ่งมั่นเพิ่มขีดความสามารถและพัฒนาศักยภาพให้แก่เยาวชนของไทย

คุณกุลประภา นาวานุเคราะห์ ผู้ช่วยผู้อำนวยการสำนักงานพัฒนาวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยีแห่งชาติ (สวทช.) กล่าวว่า “สวทช. ได้ร่วมมือกับโครงการเชฟรอน สนุกวิทย์ฯ มาตั้งแต่ปีแรก และได้เห็นถึงการพัฒนาทักษะและความคิดของเมกเกอร์รุ่นเยาว์อยู่ตลอดเวลา วิสัยทัศน์ของ สวทช. คือการเป็นพันธมิตรร่วมทางที่ดี สู้สังคมฐานความรู้ด้วยวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี ซึ่งการประกวดนี้ เป็นการสะท้อนถึงเจตนารมณ์ของสวทช. ได้อย่างเป็นรูปธรรม และเชื่อมั่นว่าจะเป็นการกระตุ้นให้เยาวชนคนรุ่นใหม่ริเริ่มและเป็นส่วนหนึ่งในการแสวงหาคำตอบสู่ความยั่งยืนของประเทศได้อีกด้วย”

สำหรับองค์การพิพิธภัณฑสถานแห่งชาติ (อพพช.) การสร้างความตระหนักและแรงบันดาลใจในการเรียนรู้ด้านวิทยาศาสตร์ เทคโนโลยี และนวัตกรรมสู่สังคมไทยคือพันธกิจหลัก ซึ่งการเป็นพันธมิตรกับโครงการฯ และการประกวดอย่างต่อเนื่อง เป็นการเปิดโอกาสให้เยาวชนและผู้ที่มีสนใจได้เข้าถึงองค์ความรู้อย่างครอบคลุม “โครงการ Enjoy Science: Young Makers Contest เป็นการสร้างพื้นที่ให้เมกเกอร์เยาวชนได้มารวมตัวกันทั้งทางความคิด แนวทางการออกแบบสิ่งประดิษฐ์ การนำเสนอผลงาน และทักษะอื่นๆ อีกมากมายนอกเหนือจากการเรียนในห้อง และเป็นการสร้างแรงบันดาลใจให้แก่เมกเกอร์ในการสร้างสรรค์งานประดิษฐ์ที่เป็นมิตรต่อสิ่งแวดล้อม” คุณกรรมการ เฉิน ผู้อำนวยการสำนักงานพัฒนาวิทยาศาสตร์ องค์การพิพิธภัณฑสถานแห่งชาติ กล่าว



ด้าน ดร.สาโรจน์ ของวุ่นเตี้ยว ที่ปรึกษาด้านมาตรฐานอาชีวศึกษาช่างอุตสาหกรรม สำนักงานมาตรฐานอาชีวศึกษาช่างอุตสาหกรรม สำนักงานคณะกรรมการการอาชีวศึกษา (สอศ.) กล่าวว่า “การที่มีเวทีให้เยาวชนได้ประลองความคิดสร้างสรรค์สู่ผลงานประดิษฐ์นั้น เป็นการส่งเสริมให้เกิดการพัฒนาทักษะการทำงานที่จำเป็นสู่ตลาดแรงงานในอนาคต เนื่องจากประเทศไทยกำลังก้าวสู่ยุคอุตสาหกรรม 4.0 ซึ่งบุคลากรทางอาชีพจะเป็นหนึ่งในภาคส่วนที่สำคัญในการขับเคลื่อนนี้ โครงการ Enjoy Science: Young Makers Contest ปี 3 จึงเป็นจุดเริ่มต้นที่สำคัญสำหรับบุคลากรในสายอาชีพ และยังเป็นการกระตุ้นให้เกิดความสนใจในการสร้างสรรค์ผลงานที่จะเป็นประโยชน์ต่อประเทศชาติได้ในอนาคต”

โครงการ ‘Enjoy Science: Young Makers Contest ปี 3’ แบ่งการแข่งขันออกเป็น 2 ประเภท คือ นักเรียน-นักศึกษาสายอาชีพ (ระดับไม่เกินปวส.) และนักเรียน-นักศึกษาสายสามัญ (ระดับไม่เกินปริญญาตรี) ซึ่งผู้ชนะเลิศจะได้รับรางวัลเป็นทุนการศึกษาและเข้าร่วมงาน Maker Faire Bay Area 2019 มหกรรมแสดงสิ่งประดิษฐ์ของเหล่าเมกเกอร์ ณ เมืองซานฟรานซิสโก ประเทศสหรัฐอเมริกา โดยเปิดรับสมัครไอเดียสิ่งประดิษฐ์นวัตกรรมโลกสีเขียว ตั้งแต่วันที่ 31 กรกฎาคม 2561 ซึ่งผู้ที่สนใจสามารถดาวน์โหลด ใบสมัคร พร้อมคู่มือรายละเอียดและกติกาการแข่งขัน เพิ่มเติมได้ที่ <http://www.bangkokmakerfaire.com/ymc3/> หรือเพจเฟซบุ๊ก Enjoy Science: Young Makers Contest

**สำรวจประสบการณ์ระดับโลกกับนักประดิษฐ์รุ่นเยาว์ จากเวที Young Makers Contest ปี 2**



จากจุดเริ่มต้นในความสนใจด้านงานประดิษฐ์และต้องการสร้างสรรค์ผลงานทางนวัตกรรมที่เป็นประโยชน์ต่อชุมชน แม้ว่าจะต้องผ่านความท้าทายและปัญหาต่างๆ มากมาย แต่ความมุ่งมั่นอันแรงกล้าก็สามารถทำให้ฝ่าฟันมาได้ พร้อมกับการได้รับรางวัลจากโครงการ Young Makers Contest โดยโครงการเซฟรอน สุนัขวิทยุ พลังคิด เพื่ออนาคต ในปีที่ผ่านมา

ที่กล่าวมาคือศักยภาพของเยาวชนไทยที่มีโอกาสได้ไปแสดงผลงานเมกเกอร์ให้แก่ชาวโลกในงาน Maker Faire Bay Area 2018 มหกรรมแสดงสิ่งประดิษฐ์ของเหล่าเมกเกอร์ระดับโลก ณ เมืองซานฟรานซิสโก ประเทศสหรัฐอเมริกา โดยเมกเกอร์เยาวชนไทยได้รับรางวัลชนะเลิศอย่าง นายเตมีย์ เนตรพุกณะ และนายวิระพล บุญจันทร์ นักศึกษาปีที่ 2 จากวิทยาลัยเทคนิคสุราษฎร์ธานี เจ้าของรางวัลชนะเลิศสายอาชีพกับโครงการ “หุ่นเตือนภัยร่องน้ำและแนวปะการัง” และ ด.ช.พิวัฒน์ ศุภวิทยา และ ด.ช.ศุภสิทธิ์ พัน นักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 2 จากโรงเรียนกรุงเทพคริสเตียนวิทยาลัยที่ได้รับรางวัลชนะเลิศจากสายสามัญในโครงการ “การจัดการจราจรด้วยระบบอิเล็กทรอนิกส์”

เยาวชนทั้ง 4 คนได้รับโอกาสในการศึกษาเรียนรู้ และเปิดประสบการณ์เพิ่มเติมภายในงานจากบรรดาเมกเกอร์ระดับโลก ซึ่งทั้ง 4 เยาวชนต่างเห็นพ้องว่า ประสบการณ์ที่ได้สัมผัสมาตั้งแต่ก่อนประกวดจนถึงวันนี้ได้เข้าร่วมงานนี้ เป็นการจุดประกายทางความคิดที่ยอดเยี่ยม และยังต่อยอดไปสู่ความคิดสร้างสรรค์เพื่อนวัตกรรมในอนาคต

“ก่อนการประกวด เราได้ช่วยกันเสนอไอเดียต่างๆ กับอาจารย์ที่ปรึกษา และระหว่างการประกวด ได้เข้าร่วมเวิร์กช็อป ซึ่งเปิดโอกาสให้ได้พูดคุยกับเมกเกอร์ที่มีความชำนาญหลากหลายด้าน เช่น เครื่องยนต์ การเขียนโปรแกรม เป็นต้น ก่อนจะมีการพัฒนาสิ่งประดิษฐ์ โดยมีอาจารย์คอยช่วยให้คำแนะนำ ทั้งทางด้านเทคนิค การพัฒนาผลงาน และการแก้ปัญหาต่างๆ ตั้งแต่ขั้นตอนการพัฒนาผลงานไปจนถึงการทดลองใช้งานจริง ทำให้เราได้เรียนรู้ผ่านการลงพื้นที่และลงมือทำจริงกับเมกเกอร์ผู้เชี่ยวชาญ ซึ่งเป็นการเรียนรู้สนุกในหลากหลายมิติ ช่วยให้เกิดแรงบันดาลใจในการศึกษาด้านวิทยาศาสตร์เพิ่มขึ้นจากเดิม และยังเกิดความภูมิใจที่ตนเองสามารถสร้างสรรค์ผลงานที่เป็นประโยชน์กับชุมชนและเป็นส่วนหนึ่งที่จะช่วยผลักดันวัฒนธรรมเมกเกอร์ในสังคมไทย และอยากให้น้องๆ ทั้มาสนใจการเป็นเมกเกอร์มากยิ่งขึ้นครับ” นายวิระพล บุญจันทร์ นักศึกษาปีที่ 2 จากวิทยาลัยเทคนิคสุราษฎร์ธานี ผู้ได้รับรางวัลชนะเลิศจากสายอาชีพ กล่าว

สำหรับเมกเกอร์เยาวชนเจ้าของนวัตกรรม “การจัดการจราจรด้วยระบบอิเล็กทรอนิกส์” ที่นำเอาปัญหาที่พบเจอในชีวิตประจำวันนั้นมาเป็นที่ตั้ง เพื่อลดปัญหานวัตกรรมที่ละดปัญหาหลงได้ “โครงการของเราสะท้อนถึงปัญหาการจราจรของทั้งผู้ปกครองและนักเรียนที่ต้องเจอทุกวัน ทางทีมและอาจารย์ที่ปรึกษาจึงเห็นตรงกันว่าสิ่งนี้คือปัญหาใกล้ตัวที่เราสามารถนำนวัตกรรมมาช่วยบรรเทาและเพิ่มความปลอดภัยได้ ตั้งแต่คิดโครงการที่พบกับปัญหาหลายๆ อย่าง มีการลองผิดลองถูกอยู่หลายครั้ง แต่การได้รับคำแนะนำจากเมกเกอร์มืออาชีพ ได้ร่วมกิจกรรมกับทางโครงการเซฟรอน สุนัขวิทยุ ทำให้ทีมสามารถตีโจทย์ให้แตกและสร้างผลงานได้สำเร็จ สำหรับการได้เข้าร่วมงาน Maker Faire Bay Area 2018 คือการเพิ่มพลังให้ผมและเพื่อนๆ เมกเกอร์เยาวชนไทยได้ต่อยอดผลงานของตนเอง การได้มาสัมผัสและเห็นผลงานจริงของเมกเกอร์ทั่วโลกเป็นการเปิดประสบการณ์และได้เรียนรู้ในอีกขั้นที่เชื่อว่าจะสามารถนำมาปรับใช้ให้เข้ากับบริบทของไทยได้ครับ และพวกเขาคงจะได้นำเสนอผลงานทางนวัตกรรมเพื่อประเทศของเราในอนาคตครับ” ด.ช. พิวัฒน์ ศุภวิทยา ผู้ได้รับรางวัลชนะเลิศจากสายสามัญ กล่าว

ทั้งนี้ ความมุ่งมั่นของโครงการฯ ในการกระตุ้นให้เยาวชนไทยสนใจวิทยาศาสตร์ ผ่านกิจกรรมส่งเสริมการศึกษาในสาขาวิทยาศาสตร์ เทคโนโลยี วิศวกรรม และคณิตศาสตร์ หรือ “สะเต็ม” ทั้งในและนอกห้องเรียนจะสัมฤทธิ์ผลได้ หากทุกภาคส่วนหันมาร่วมมือกันสนับสนุนกิจกรรมในแนวทาง Maker ให้แก่นักเรียนและนักศึกษาทั่วประเทศ ตามนโยบาย “ลดเวลาเรียน เพิ่มเวลารู้” เพื่อเพิ่มศักยภาพเยาวชนที่เป็นกำลังสำคัญด้านวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี และช่วยต่อยอดความสำเร็จให้เกิดวัฒนธรรมแห่งการประดิษฐ์ขยายวงกว้างผลักดันประเทศไทยสู่สังคมแห่งนวัตกรรม 4.0 ได้อย่างมั่นคงและยั่งยืนต่อไป

**KEEP IN TOUCH:**

- [www.enjoy-science.org](http://www.enjoy-science.org)
- [enjoyscience@kenan-asia.org](mailto:enjoyscience@kenan-asia.org)
- f [Kenan Institute Asia](#)